**Caso d’uso:** UC12 – Termina la partita

**Portata:** Monopoly

**Livello:** Sottofunzione

**Attore primario:** Giocatore

**Parti interessate e interessi:**

* Giocatore: ha interesse a tornare al menu principale.

**Pre-condizioni:** Il Giocatore è in fallimento UC18 - Fallimento del giocatore o ha premuto il tasto “Esci dalla partita UC14 - Esci dalla partita.

**Garanzia di successo:** Il Giocatore torna al menu iniziale, in quanto il suo gioco è finito.

**Scenario principale di successo:**

1. Il caso d'uso inizia quando il Giocatore è in fallimento o ha premuto il tasto “Esci dalla partita”.
2. Il sistema azzera il credito del Giocatore.
3. Il sistema rende le proprietà del Giocatore libere.
4. Il sistema elimina la pedina del Giocatore.
5. Il sistema mostra a schermo del Giocatore il menu principale.

**Frequenza di ripetizione:** Il caso d’uso viene eseguito ogni volta che il Giocatore è in fallimento o ha premuto il tasto “Esci dalla partita”.